



MUNICÍPIO DE CAMPO BOM
ESTADO DO RIO GRANDE DO SUL – BRASIL

ESTUDO TÉCNICO PRELIMINAR

1. NECESSIDADE DA CONTRATAÇÃO:

A aquisição de jogos pedagógicos e brinquedos educativos destina-se ao atendimento da demanda de novas salas de atendimento dos profissionais do CEMADE, localizadas nas escolas e postos de saúde do município. Esses materiais são ferramentas essenciais para o desenvolvimento das atividades terapêuticas, promovendo um ambiente acolhedor, lúdico e estimulante para as crianças atendidas.

Os jogos e brinquedos educativos possibilitam o desenvolvimento de habilidades socioemocionais e cognitivas, favorecendo a expressão de sentimentos, pensamentos e experiências por meio do brincar, que é a principal forma de comunicação e elaboração simbólica na infância. Por meio dessas atividades, os profissionais conseguem estabelecer vínculos mais eficazes, facilitando a comunicação e o engajamento das crianças nos processos terapêuticos.

A utilização de recursos lúdicos contribui significativamente para a melhoria da qualidade do atendimento, promovendo um ambiente terapêutico mais dinâmico, inclusivo e humanizado. Além disso, auxilia na identificação e no tratamento de dificuldades emocionais, comportamentais e de aprendizagem, fortalecendo o desenvolvimento integral das crianças.

Dessa forma, a presente aquisição se justifica pela necessidade de equipar adequadamente as novas salas de atendimento do CEMADE, garantindo aos profissionais os instrumentos necessários para a realização de um trabalho mais eficaz, sensível e centrado nas necessidades das crianças, assegurando o aprimoramento contínuo dos serviços oferecidos à comunidade escolar e à rede de saúde do município.

2. ALINHAMENTO COM PCA:

A referida demanda não está prevista no Plano de Contratações Anual pois os materiais pedagógicos eram de uso comum pelos profissionais que agora ficaram em espaços distribuídos em locais diferentes.

3. REQUISITOS DA CONTRATAÇÃO:

Os jogos e brinquedos pedagógicos deverão ser adequados à faixa etária da educação infantil e compatíveis com as diretrizes pedagógicas do Município.



MUNICÍPIO DE CAMPO BOM
ESTADO DO RIO GRANDE DO SUL – BRASIL

Os materiais deverão ser fornecidos por empresas especializadas do ramo, em conformidade com a legislação vigente.

O objeto enquadra-se como comum, tendo em vista que seus padrões de desempenho e qualidade podem ser objetivamente definidos pelo Edital, nos termos do Art. 6º, inciso XIII, da Lei Federal nº 14.133/2021.

A empresa contratada deverá emitir nota fiscal do fornecimento e dos serviços, efetuando os devidos recolhimentos tributários exigidos.

O transporte e a entrega dos materiais serão de responsabilidade da contratada, garantindo que os itens sejam entregues em perfeitas condições de uso.

A empresa deverá garantir que os materiais atendam aos padrões exigidos pelo mercado e estejam de acordo com as especificações deste processo.

Qualquer dano, extravio ou defeito nos materiais deverá ser de responsabilidade da contratada, com a devida substituição dos itens sem custos adicionais para o Município.

A entrega deverá ser realizada nos locais indicados pela Secretaria Municipal de Educação e Cultura, conforme cronograma estabelecido.

Manter-se, durante toda a execução do contrato, em compatibilidade com as obrigações assumidas e todas as condições de habilitação exigidas na licitação.

Providenciar a imediata correção das deficiências e/ou irregularidades apontadas pelo CONTRATANTE, no prazo estabelecido.

Arcar com eventuais prejuízos causados ao CONTRATANTE e/ou a terceiros por ineficiência ou irregularidade cometida na execução do contrato.



MUNICÍPIO DE CAMPO BOM
ESTADO DO RIO GRANDE DO SUL – BRASIL

O descumprimento das condições estabelecidas poderá resultar em penalidades conforme previsto na Lei nº 14.133/2021.

4. ESTIMATIVA DAS QUANTIDADES E VALOR DA CONTRATAÇÃO:

Por meio da análise realizada, estimaram-se os seguintes quantitativos:

Produto	Descrição do Material	UNIDADE
Soletrando – Conhecendo os sentimentos 7262	JOGO SOLETRANDO - CONHECENDO OS SENTIMENTOS - composto por peças com letras do alfabeto e fichas ilustradas com personagens ou situações que representam diferentes sentimentos. Indicado para crianças a partir de 4 anos, podendo ser jogado por um ou mais jogadores. Material: MDF	03
Letras Ocultas - 7263	JOGO LETRAS OCULTAS - componentes: 1 roleta com letras e temas, 1 ampulheta, 4 cartelas de jogo e 104 fichas coloridas, feitas de papel cartão e polietileno. idade recomendada a partir de 8 anos.	03
Ache e Encaixe – Como me sinto? 7264	JOGO ACHE E ENCAIXE - COMO ME SINTO? Roleta multicolorida e composto por 49 peças para montar expressões faciais (com partes de olhos, bocas e rostos) que se encaixam como um quebra-cabeça. Materiais: Resina termoplástica e papel cartão. Idade recomendada a partir de 4 anos.	03
Brinquedo Gato de Sapato 30 cartas - 7288	JOGO GATO DE SAPATO - 30 cartas ilustradas (frente e verso) , 1 dado e 1 ampulheta. objetivo observar as cenas por alguns minutos e responder às questões sorteadas no dado. São 6 perguntas para cada cena. Idade recomendada: A partir de 4 anos.	05
Jogo Palavra Secreta - 891042208	JOGO PALAVRA SECRETA - Inclui tabuleiro, cartas, peões, dado, adesivos para o dado, e manual. Faixa etária: A partir de 7 anos Material: Papel cartão e plástico.	02
JOGO CARA A CARA - 7124	JOGO CARA A CARA contendo 02 tabulareiros, molduras plásticas com personagens e cartas.	05
JOGO CILADA -7138	JOGO CILADA - composto por no mínimo 24 peças de encaixe para montar mais de 50 quebra-cabeças, um estojo de acrílico ou plástico que serve como área de jogo com espaço limitado, tampa e um manual com os desafios e as soluções para guiar o jogador em diferentes níveis de dificuldade.	04



MUNICÍPIO DE CAMPO BOM

ESTADO DO RIO GRANDE DO SUL – BRASIL

JOGO DE TABULEIRO QUAL É A PALAVRA? - 891042206	JOGO DE TABULEIRO QUAL É A PALAVRA? Contém: 1 tabuleiro em papel cartão, 480 fichas, 24 fichas com alternativas (A, B, C, D) e 6 pinos plásticos. Idade indicada: a partir de 7 anos.	02
JOGO LINCE TABULEIRO - 891045145	JOGO LINCE TABULEIRO - contendo 01 tabuleiro, 18 fichas, 130 cartelas ilustradas em material resistente.	05
JOGO EU SOU? 7395	JOGO EU SOU? contendo 1 ampulheta, 30 cartas, 4 cintas para cartas e 1 manual de instruções. indicado a partir de 6 anos	05
JOGO LIG 4- 7398	JOGO LIG 4 - contendo 1 base plástica, 2 suportes para base, 42 peças plásticas (21 azuis e 21 amarelas) . Indicado a partir de 5 anos	04
JOGO CAI NÃO CAI - 26842	JOGO CAI NÃO CAI - contendo 1 tubo plástico, 1 base plástica com 4 divisões numeradas, 1 saquinho com bolinhas e 32 varetas plásticas. Para 2 a 4 jogadores, recomendado a partir de 5 anos.	05
JOGO GENIUS - 891042217	JOGO GENIUS - brinquedo eletrônico de memória e raciocínio, indicado para crianças acima de 6 anos de idade. Dimensões do produto: 31 x 10 x 31cm. Funciona a pilha. Material plástico.	03
JOGO PULA MACACO - 26844	JOGO PULA MACACO - contendo 1 tronco (com duas partes para montar), 2 copas, 4 lançadores (lança-macacos), 16 macaquinhos (em quatro cores), 16 bananas de cartão e 1 folha de adesivos. Recomendado a partir de 4 anos.	05
JOGO TAPA CERTO - 26841	JOGO TAPA CERTO Contendo 03 mãozinhas com ventosa, 45 cartas redondas, 45 cartas quadradas. Dimensões da Embalagem aprox.(AxLxP): 33cm x 10cm x 7cm. Idade recomendada: A partir de 05 anos.	06
JOGO CAIU PERDEU - 54 PEÇAS - 7436	JOGO CAIU PERDEU - contendo 54 peças e um suporte acartonado para armazenamento. Em madeira MDF. Recomendado para maiores de 6 anos.	05
BLOCOS DE MONTAR - 400 PEÇAS -7437	BLOCOS DE MONTAR - 400 peças de plástico sortidas, com cores, formatos e tamanhos variados, que permitem às crianças criar uma infinidade de construções como casas, castelos e veículos. Adequado para crianças a partir de 6 anos.	05
JOGO PEGA VARETAS GIGANTE - 891045139	JOGO PEGA VARETAS GIGANTE - composto por no mínimo 31 varetas, cada vareta medindo aproximadamente 55 cm, em peças de madeira coloridas com tinta atóxicas e com pontas arredondadas. Recomendado para crianças a partir de 3 ou 8 anos	03



MUNICÍPIO DE CAMPO BOM

ESTADO DO RIO GRANDE DO SUL – BRASIL

JOGO GIRO MÁGICO - 7439	JOGO GIRO MÁGICO - contendo 01 Suporte da Haste, 01 Haste, 06 engrenagens coloridas de diferentes tamanhos. Recomendado para crianças a partir de 12 meses.	03
JOGO DOBBLE - 7446	JOGO DOBBLE - contendo 55 cartas redondas.1 folheto de regras, que explica os 5 modos de jogo diferentes.1 lata ou caixa para guardar as cartas, o que o torna portátil. A partir de 6 anos.	03
JOGO DE CARTAS ACHEI - 56 CARTAS - 891046652	JOGO DE CARTAS ACHEI - 56 CARTAS - composto por 56 cartas ilustradas com imagens coloridas e vibrantes, geralmente feitas de papel cartão. As cartas são projetadas de forma que, ao comparar quaisquer duas cartas, sempre haverá uma (e apenas uma) imagem em comum entre elas. Jogadores: Pode ser jogado por 2 a 8 jogadores.	06
JOGO PIZZARIA MALUCA 891045387	JOGO PIZZARIA MALUCA: 01 TABULEIRO, 30 INGREDIENTES (3 DE CADA TIPO),06 FATIAS DE PIZZA, 20 CARTAS "SORTE OU AZAR", 01 PEÃO, 01 DADO, 01 CONJUNTO DE ADESIVOS PARA O DADO, 01 FOLHETO DE REGRA, DIMENSÕES: 37X37X42/PAPEL, PAPEL-CARTÃO, POLIESTIRENO.	05
JOGO PINGUIM NUMA FRIA 891046649	JOGO PINGUIM NUMA FRIA - 1 Figura de Pinguim;1 Base (plataforma) com quatro apoios;2 Martelos ou Picaretas de brinquedo;1 Roleta (com instruções de cores/jogadas);Geralmente entre 24 a 47 Blocos de "gelo" (cubos brancos e azuis). Recomendado para a partir de 4 anos	05
BRINQUEDO KIT CORTA FRUTAS/ LEGUMES COMPLETO -891042119	BRINQUEDO KIT CORTA FRUTAS/ LEGUMES COMPLETO - Contendo no mínimo 12 Peças - Sendo 9 frutas ou legumes variados, 1 tábua para corte e 1 faca. Materiais: aço inoxidável, plástico, borracha, acrílico e madeira.	03
JOGO MONTA CARA - 7460	JOGO MONTA CARA - Um conjunto de blocos com diferentes elementos faciais (geralmente 12 cubos).Cartas desafio: Cartas que mostram a expressão facial a ser montada (frequentemente 36 cartas).Campainha: Usada pelo primeiro jogador a completar o desafio para sinalizar sua vitória na rodada. Materiais: polietileno, papel cartão, papel e plástico.	05
JOGO MOVEBALL - 7462	JOGO MOVEBALL - O jogo inclui dois tabuleiros, 16 botões coloridos, 24 cartas de desafio (divididas em dois níveis de dificuldade) e uma campainha. Indicado para crianças a partir de 5 anos.	05
JOGO SPEED CUPS - 7470	JOGO SPEED CUPS - Os componentes incluem 30 copos coloridos, 24 cartas ilustradas e 1 sineta. Recomendado a partir de 5 anos. Materiais: Plástico, papel cartão, metal e papel.	05



MUNICÍPIO DE CAMPO BOM

ESTADO DO RIO GRANDE DO SUL – BRASIL

JOGO SR. CARA PAPA - 7471	JOGO SR. CARA PAPA - Composição: Consiste em uma batata de plástico oca que pode ser decorada com diferentes acessórios. As peças incluem olhos, orelhas, nariz, boca, braços, sapatos, chapéu e bigode.	04
JOGO CRIANDO HISTÓRIAS - 891046650	JOGO CRIANDO HISTÓRIAS - incluem 8 cartas-história, 72 cartelas (divididas em personagens, objetos, lugares e ações) e 1 manual, permitindo que os jogadores contem histórias a partir de elementos sorteados. Recomendado crianças a partir de 6 anos.	04
JOGO HORA DO RUSH - 891045141	JOGO HORA DO RUSH - contendo 1 Tabuleiro plataforma: é o cenário onde o trânsito ocorre.16 Veículos: 1 Carro vermelho: O veículo principal que deve ser retirado do tabuleiro.2 Caminhões.2 Ônibus.11 Carrinhos (totalizando 16 veículos com o carro vermelho, caminhões e ônibus). jogo é adequado para crianças a partir de 5 ou 6 anos e possui 40 desafios divididos em quatro níveis de dificuldade: iniciante, intermediário, avançado e expert.	04
JOGO TRAVA LETRAS- 7732	JOGO TRAVA LETRAS - 1 Roda ou Base Eletrônica com Letras: O dispositivo central que gerencia as letras disponíveis e, em algumas versões, possui um cronômetro embutido. 36 Cartas de Categoria: Cartas com diferentes temas (por exemplo, "frutas", "animais", "cores"). 1 Manual de Instruções: Com as regras detalhadas do jogo.	05
JOGO VIRA LETRAS- 891042205	JOGO VIRA LETRAS - itens na caixa: 64 Discos de Letra: As peças redondas que são viradas no tabuleiro. 01 Tabuleiro: A superfície onde os discos são colocados e o jogo se desenrola. 01 Dado: Utilizado para determinar quantos discos um jogador deve virar por vez. Recomendado a partir de 6 anos.	02
JOGO TRANSITO 7513	JOGO TRANSITO - jogo de tabuleiro que inclui:1 Tabuleiro ilustrado;Pinos, peões ou carrinhos coloridos;1 Dado;Cartas (como "Cartas de Infrações" ou "Cartas Desvio na Pista") Recomendado a partir de 6 anos.	02
JOGO DA VIDA - 7433	JOGO DA VIDA - Inclui: 1 Tabuleiro; 1 Roleta (e uma faixa enumerada para apostas); 6 Carrinhos coloridos; 32 Pinos azuis (para meninos/homens); 32 Pinos rosas (para meninas/mulheres); 24 Cartões de Riqueza; 24 Apólices de Seguro (de carro, casa e vida); 360 Notas (dinheiro do jogo);8 Certificados de Ações; 21 Notas Promissórias; 1 Regulamento (manual de instruções) .	02



MUNICÍPIO DE CAMPO BOM

ESTADO DO RIO GRANDE DO SUL – BRASIL

JOGO BANCO IMOBILIÁRIO - 7109	JOGO BANCO IMOBILIÁRIO - 1 tabuleiro, 28 títulos de propriedade, 32 cartões Sorte ou Revés, 380 notas, 80 casas plásticas, 2 dados, 6 peões e 1 manual de instruções. 32 Cartões Sorte ou Revés; 380 Notas (dinheiro de brinquedo); 80 Casas plásticas (ou prédios em algumas versões); 2 Dados; 6 Peões (em diferentes cores ou modelos); 1 Manual de Instruções. "O Jogo Banco Imobiliário" é feito dos seguintes materiais: papel, papel cartão e plástico.	02
QUEBRA - CABEÇA PROGRESSIVO FLORESTA ANIMADA 891046597	QUEBRA - CABEÇA PROGRESSIVO FLORESTA ANIMADA - com quatro placas de dificuldade crescente: 12, 24, 36 e 48 peças. Os componentes incluem: 4 quebra-cabeças distintos, com número crescente de peças, apresentando imagens de animais da floresta. A distribuição das peças por quebra-cabeça é: 1 quebra-cabeça de 12 peças. 1 quebra-cabeça de 24 peças. 1 quebra-cabeça de 36 peças. 1 quebra-cabeça de 48 peças.	05
JOGO CARTELA HERÓIS - 891046658	O objetivo é acumular a maior pontuação no final do jogo, que dura quatro estações (rodadas). A partir de 6 anos. O Jogo Cartela Heróis é feito pelos seguintes materiais: papel cartão.	20
JOGO BATALHA NAVAL - 891046598	2 Maletas-tabuleiros (cada uma serve como área de jogo e barreira visual para o oponente). Navios/Embarcações de diferentes tamanhos (geralmente 5 peças por jogador, como porta-aviões, navios de combate e submarino). Pinos (geralmente de duas cores diferentes).	04
Kit de Cozinha - 891046599	BRINQUEDO KIT COZINHA - Cor: Sortida. Itens contidos na embalagem: 1 panelinha com tampa; 1 escorredor; 1 leiteira; 2 pratos; 2 xícaras; 2 facas; 2 garfos; 2 colheres. Kit de Cozinha é feito pelos seguintes materiais: plástico e PVC. Dimensões mínimas da embalagem: 22 x 10 x 30 cm. Cor: Sortida. Faixa etária: + 3 anos	04
PERSONAGENS DEDOCHES BOLOFOFOS E SORTIDOS - 891046600	PERSONAGENS DEDOCHES BOLOFOFOS E SORTIDOS - 5 miniaturas dos personagens para colocar nos dedos e contar divertidas histórias, além de serem usados no lápis ou para brincar no banho. possuem aproximadamente 7 cm de altura. Materiais: vinil ou plástico atóxico.	20
Barbie Fashion sortidos 891046601	BONECA BARBIE FASHION - SORTIDAS	10
JOGO DE BOLICHE 891046611	JOGO DE BOLICHE - composto por 6 pinos (altura mínima dos pinos 29 cm) e 1 bola de plástico. Confeccionado em plástico resistente e acondicionado em uma redinha.	06
BRINQUEDO DE MADEIRA ALINHAVO - 891046654	BRINQUEDO DE MADEIRA ALINHAVO - inclui peças de madeira, formato de tênis montáveis, cadarços coloridos e outras peças com furos para alinhar. Idade Recomendada: + 3 anos.	10
BRINQUEDO KIT	BRNQUEDO KIT ANIMAIS NA FAZENDA -	05



MUNICÍPIO DE CAMPO BOM

ESTADO DO RIO GRANDE DO SUL – BRASIL

ANIMAIS NA FAZENDA - 891046610	figuras/miniaturas de animais da fazenda, incluir no mínimo 6 peças diferentes, com altura mínima 12 cm cada. Material hipoalergênico. (vaca, boi, cavalo, porco, cachorro, ovelha, galinha, etc.) Recomendado a partir de 3 anos de idade. Materiais: Plástico PVC, vinil ou material similar.	
JOGO BRINCANDO COM LETRAS SOLAPA - 891046615	JOGO BRINCANDO COM LETRAS SOLAPA - Contendo no mínimo 62 peças sortidas. Altura mínima de cada letra 3,5cm, peso do conjunto mínimo 180g.	03
MASSINHA DE MODELAR COM 6 CORES 65G - 891046605	MASSINHA DE MODELAR COM 6 CORES 65G - Produto Atóxico, composta pelos seguintes materiais: Água, Carboidrato de Cereais, Glúten, Cloreto de Sódio, Cloreto de cálcio, Conservante, Aroma, Aditivos e Pigmentos.	20
BRINQUEDO MALETA MINI DOUTOR - 891046659	Uma maleta com acessórios médicos para crianças a partir de 3 anos. Incluindo itens como estetoscópio, seringa, estetoscópio, óculos, balança e tesoura. Materiais: plástico e papel adesivo. Cor predominante Azul Dimensões mínimas da maleta (CxLxA) 28x8x23	03
BRINQUEDO MALETA MINI DOUTORA - 891046660	Uma maleta com acessórios médicos para crianças a partir de 3 anos. Incluindo itens como estetoscópio, seringa, estetoscópio, óculos, balança e tesoura. Materiais: plástico e papel adesivo. Cor predominante Rosa Dimensões mínimas da maleta (CxLxA) 28x8x23	03
Kit Ferramentas Simples - 891046626	BRINQUEDO KIT FERRAMENTAS - contendo no mínimo 10 peças de plástico com alicate, martelo, serrote, parafusos, porcas e chave inglesa, chave de boca e de fenda. Comprimento embalagem - 8cm, altura 30cm, 22 cm.	03
BRINQUEDO PEGA-PEIXE - 891046620	BRINQUEDO PEGA-PEIXE - 1 Base de Pescaria: A plataforma principal colorida e motorizada, que gira e faz os peixes se moverem com dimensões mínimas 21 X 23,5 X 3cm. Um conjunto de no mínimo 25 peixes de plástico, 5 varas de pesca, com imã na ponta. O jogo é alimentado por 2 pilhas AA (não inclusas).	05
BRINQUEDO BOLHA DE SABÃO CAPIVARA 891046647	BRINQUEDO BOLHA DE SABÃO CAPIVARA - versão simples, mínimo 60ml de líquido atóxico e perfumado, medem aproximadamente 10,5 cm de altura por 3,5 cm de diâmetro, e possuem dois tamanhos de furos para bolhas grandes e pequenas.	10
Brinquedo Educativo de Madeira Formas Geométricas -	BRINQUEDO DE MADEIRA FORMAS GEOMÉTRICAS: 16 Peças geométricas coloridas (quadrados, retângulos, triângulos e círculos). Madeira resistente e pintura atóxica.	03
BRINQUEDO CARRINHO DE METAL - SORTIDOS - 891046624	BRINQUEDO CARRINHO DE METAL SORTIDOS - carrinho de brinquedo com corpo em metal die-cast e detalhes em plástico, na escala 1:64. É recomendado para maiores de 3	25



MUNICÍPIO DE CAMPO BOM

ESTADO DO RIO GRANDE DO SUL – BRASIL

	anos.	
BRINQUEDO MINI CHEF LEGUMES DA FAZENDA - 891046648	BRINQUEDO MINI CHEF LEGUMES DA FAZENDA - as peças se conectam por tecido autocolante, ao serem "cortadas" com a faquinha de brinquedo, produzem um som de "crec crec". Composto por no mínimo 5 legumes, 1 faquinha e 1 tábua.	5
Cozinha Beauty Chef - 91046642	BRINQUEDO COZINHA BEAUTY CHEF - Dimensões de 28,5 cm de largura x 50 cm de profundidade x 77 cm de altura, sendo compacta para crianças a partir de 3 anos. Multifuncional: Inclui pia com torneira que sai água de verdade, fogão de indução, micro-ondas e forno que abrem e fecham. Vem com 8 itens, como frigideira, pratos, xícaras e talheres. Design: Possui coifa, porta-talheres e espaço para guardar itens, estimulando a imaginação. Materiais: plástico.	05
JOGO UNO - 891046627	JOGO UNO - contendo 114 cartas (sendo 100 cartas numéricas), cada carta medindo aproximadamente 8,7cm x 5,6 cm.	06
BRINQUEDO Kit Animais da Selva para Cenário - 891046628	BRINQUEDO KIT ANIMAIS DA SELVA PARA CENÁRIO MAQUETE - contendo no mínimo 24 bonecos (animais sortidos) de plástico e 02 arbustos, com pintura realista em PCV / plástico. Comprimento entre 3 e 6 cm. Idade recomendada a partir de 03 anos.	30
JOGO DETETIVE - 891042209	JOGO DETETIVE – composto por 1 Tabuleiro, mínimo 27 Cartas, 8 Peões, 8 Armas (miniaturas), 1 Dado, 1 Envelope (para guardar as cartas do crime misterioso), 1 Bloco de Anotações, 1 Manual de Instruções.	02

Os quantitativos estimados para a contratação são resultantes do levantamento de necessidade da Secretaria Municipal de Educação e Cultura.

O valor total estimado para a contratação é de R\$ 23.570,81, a ser adquirido de acordo com a necessidade da Secretaria Municipal de Educação e Cultura.

5. LEVANTAMENTO DE MERCADO:

O levantamento de mercado foi feito previamente e durante a elaboração do Estudo Preliminar desta contratação. Foram realizadas pesquisas em sites de empresas especializadas no ramo e devidamente regulamentadas. Além disso, um dos orçamentos



MUNICÍPIO DE CAMPO BOM

ESTADO DO RIO GRANDE DO SUL – BRASIL

foi elaborado pelo setor responsável, enquanto os outros dois serão realizados pela área de Compras, que poderá formalizar junto a empresas do ramo a cotação de valores para subsidiar o comparativo de valores ofertados.

6. DESCRIÇÃO DA SOLUÇÃO COMO UM TODO:

A presente aquisição tem por finalidade o fornecimento de jogos pedagógicos e brinquedos educativos destinados à equipagem das novas salas de atendimento dos profissionais do CEMADE, instaladas em escolas e postos de saúde do Município de Campo Bom. Esses materiais são fundamentais para o desenvolvimento das atividades terapêuticas e pedagógicas realizadas com as crianças, uma vez que proporcionam um ambiente acolhedor, lúdico e estimulante, favorecendo o engajamento e a participação ativa no processo de atendimento.

Os jogos e brinquedos educativos serão selecionados conforme critérios pedagógicos e terapêuticos, priorizando itens que estimulem o raciocínio lógico, a coordenação motora, a socialização, a linguagem e a criatividade. Os materiais deverão atender a padrões de qualidade e segurança compatíveis com o uso infantil, observando as normas do INMETRO e demais legislações aplicáveis. A aquisição possibilitará o uso diversificado dos recursos em diferentes contextos de intervenção, tanto individuais quanto em grupo, ampliando as possibilidades de atuação dos profissionais do CEMADE.

A proposta visa, assim, garantir que cada ambiente de atendimento disponha de instrumentos adequados ao trabalho interdisciplinar, assegurando que as atividades sejam conduzidas de forma mais interativa, afetiva e eficaz. Com isso, busca-se fortalecer a rede de apoio psicopedagógico e terapêutico do município, contribuindo diretamente para a qualidade do atendimento oferecido às crianças e suas famílias.

7. JUSTIFICATIVA PARA PARCELAMENTO OU NÃO DA CONTRATAÇÃO:

Entende-se que o objeto deste processo deve ser licitado por item, portanto visando privilegiar a competitividade do certame e preservar a finalidade precípua do



MUNICÍPIO DE CAMPO BOM

ESTADO DO RIO GRANDE DO SUL – BRASIL

processo licitatório, qual seja, selecionar a proposta mais vantajosa para a Administração.

Trata-se, de produtos independentes, não correlatos, não havendo impedimento que sejam licitados individualmente (por item) podendo inclusive ser fornecidos por empresas distintas, não trazendo prejuízos aos padrões de qualidade.

8. DEMONSTRAÇÃO DOS RESULTADOS PRETENDIDOS:

Com a aquisição dos jogos pedagógicos e brinquedos educativos, pretende-se aprimorar significativamente as condições de trabalho dos profissionais do CEMADE, ampliando a qualidade e a efetividade dos atendimentos realizados nas escolas e postos de saúde do Município de Campo Bom. A disponibilização desses recursos possibilitará o desenvolvimento de estratégias terapêuticas mais dinâmicas, atrativas e humanizadas, favorecendo o fortalecimento dos vínculos entre profissionais e crianças e promovendo avanços no desenvolvimento cognitivo, emocional e social.

A iniciativa contribuirá também para a criação de espaços de atendimento mais acolhedores e inclusivos, que respeitem o ritmo e as necessidades individuais de cada criança, tornando o processo de intervenção mais significativo e prazeroso. Além disso, o uso de jogos e brinquedos educativos permitirá maior precisão na identificação de dificuldades e potencialidades, facilitando a elaboração de estratégias personalizadas de acompanhamento.

Dessa forma, a ação resultará na melhoria global do atendimento prestado pelo CEMADE, consolidando o compromisso da Secretaria Municipal de Educação e Cultura com a promoção de um ambiente educativo e terapêutico que valorize o brincar como instrumento de aprendizagem, expressão e desenvolvimento integral da criança.



MUNICÍPIO DE CAMPO BOM
ESTADO DO RIO GRANDE DO SUL – BRASIL

9. PROVIDÊNCIAS PRÉVIAS AO CONTRATO:

O fornecimento do objeto licitado será acompanhado por meio da equipe de fiscalização de contratos. Ademais, no específico desta contratação não há necessidade de adequação do ambiente, sendo os mesmos armazenados na Secretaria Municipal de Educação e Cultura. Av. Independência, 800 - 4º Andar, Centro - Campo Bom/RS.

Haverá responsabilidade no tocante ao acondicionamento dos produtos e preservação da sua integridade. Os itens deverão ser entregues na Secretaria Municipal de Educação e Cultura. Av. Independência, 800 - 4º Andar, Centro - Campo Bom/RS.

10. CONTRATAÇÕES CORRELATAS/INTERDEPENDENTES:

Não há no âmbito Municipal contratações correlatas e/ou interdependente com o objeto da contratação em referência.

11. IMPACTOS AMBIENTAIS:

A contratada deverá seguir mecanismos de implementação sustentáveis que estimulem e favoreçam, por exemplo, o uso de produtos e processos com menor impacto ambiental.

Para isso, a empresa contratada deverá adotar práticas sustentáveis, que terão um papel importante na redução do impacto ambiental durante a realização dos serviços e minimizar o impacto ambiental, cumprindo as regulamentações ambientais Federais, Estaduais e Municipais.

12. POSICIONAMENTO SOBRE A VIABILIDADE DA CONTRATAÇÃO:

A contratação pleiteada é viável e necessária, conforme o Estudo técnico Preliminar apresentado. Trata-se de uma aquisição que garantirá o desenvolvimento de experiências sensoriais e expressivas, permitindo a criação de oportunidades educativas que ampliem as perspectivas das crianças, promovendo o contato com o imaginário, a cultura e as narrativas em suas diversas formas.

Campo Bom, 15 de janeiro de 2026.

Alessandra da Rocha Machado
Secretária de educação e cultura interina